

# TECNOLOGÍA APLICADA A LA EDUCACIÓN



Imagen extraída de: <http://www.net-learning.com.ar/blog/cursos-y-diplomados/la-importancia-de-la-creatividad-en-el-diseño-de-materiales-de-e-learning.html>

## Objetivo General

Desarrollar productos de software utilizando tecnologías de e\_learning, inteligencia artificial y representación, almacenamiento y recuperación del conocimiento, que ofrecen las ciencias computacionales para hacer más eficientes los procesos de formación y capacitación de sectores educativos y empresariales.

## Objetivos Específicos

- Dar soluciones a problemas de las instituciones educativas a través del uso de tecnologías de cómputo.
- Contribuir en la competitividad de las empresas y de las instituciones educativas mediante la aplicación adecuada y efectiva de las tecnologías de información y comunicación (TIC's) en la administración del conocimiento.
- Proponer alternativas de solución innovadoras en el uso de TIC's dentro de un contexto empresarial.

- Proporcionar asesoría técnica a las instituciones para optimizar sus recursos de información y de creación y gestión de conocimiento.
- Investigar, evaluar y probar nuevas tecnologías de información con el propósito de proponerlas y aplicarlas adecuadamente en el sector industrial y productivo de bienes y servicios.

### **Perfil de egreso de la LGAC – TAE**

- Desarrollar software de calidad para el sector educativo tanto de aplicación en la docencia como en la administración educativa.
- Desarrollar aplicaciones empresariales en el contexto de la gestión del conocimiento utilizando Tecnologías de Información y Comunicación.
- Diseñar e implementar ambientes de aprendizaje basados en e-learning y en sistemas de tutorías inteligentes aplicables tanto en instituciones educativas como en las áreas de capacitación de las empresas.